

Indirektheit

Negativ-Beispiel:

Als Tom Sarah zum ersten Mal sah, sagte er zu ihr: „Ich mag dich nicht, weil du jemandem ähnelst, der mich früher geärgert hat.“

Problem:

- wirkt plump und langweilig, wirft keine Fragen auf
- Gefühle und Gründe dafür direkt benannt => Das ist ein Kardinalfehler.

Positiv-Beispiel:

Als Tom Sarah zum ersten Mal erblickte, zog sich ihm abrupt der Magen zusammen. Bilder alter Qualen stiegen im Morast seiner Erinnerungen wie Blasen voller Faulgas auf, wurden immer schlimmer, je länger er sie ansah. Hastig sah er von ihr fort, trat einen Schritt zurück und versuchte von nun an, jeden Blickkontakt zu vermeiden.

- ⇒ Gefühle durch körperliche Reaktionen, Mimik und Gestik ausdrücken.
- ⇒ Auch Gedanken sind gut, aber nicht zu erklärend werden.
- ⇒ Fragen offen halten, dem Leser nicht sofort die Lösung präsentieren.

Negativ-Beispiel:

Tina war ein liebenswerter Mensch und half stets allen Menschen in Not.

Problem:

- ⇒ Viel zu direkt, hat nur den Charakter einer Behauptung.
- ⇒ Besser ist es, dies im Handeln auszudrücken.

Positiv-Beispiel:

In einer Szene schlendert Tina über den Schulhof, macht einen Bogen um einige Bullies, hat etwas Angst vor ihnen, doch als diese ein anderes Mädchen bedrängen, eilt sie diesem ohne Zögern zu Hilfe.

Negativ-Beispiel:

Arthur war böse.

Problem:

- ⇒ Glaubst du das? Eher nicht!
- ⇒ Auch hier besser Gedanken oder Handlungen

Positiv-Beispiel:

Arthur grinste vergnüglich vor sich hin, während er die kleine, wehrlose Maus mit Dartschneidern an der Holzwand festnagelte und sie anschließend bei lebendigem Leib aufschlitzte.

Indirektheit & Beschreibungen

Indirektheit kann auch darin bestehen, Orts- oder Raumbeschreibungen zu benutzen, um einen Charakter näher zu beschreiben.

So sagt etwa das Zimmer, in dem ein Charakter lebt, sehr viel über ihn aus.

Außerdem wird ein Charakter eine Umgebung, z.B. eine Landschaft, jeweils anders wahrnehmen, wenn sich seine innere Stimmung ändert.

Übungen zur Indirektheit finden Sie in meiner [Schreibwerkstatt](#).